

## ***IntuiLab annonce la compatibilité de sa gamme de produits avec Microsoft Kinect™***

**Microsoft Kinect emmène les produits d'IntuiLab encore plus loin dans l'univers des interactions gestuelles.**

Labège France – 13 avril 2011 : IntuiLab, leader mondial en conception d'applications en surface computing, annonce aujourd'hui la compatibilité de ses produits IntuiFace Commerce et IntuiFace Presentation avec Microsoft Kinect.

Kinect permet d'avoir un contrôle gestuel à distance sur des applications interactives, par exemple pour interagir avec des médias digitaux à distance, pour naviguer à travers un large catalogue de produits ou manipuler des objets en 3D (comme un téléphone portable) sans avoir à toucher l'écran.

En plus de la gamme de gestes Kinect prédéfinis proposé par Microsoft, IntuiLab, un innovateur de longue date dans le domaine des NUIs (Natural User Interaction), a ajouté de nouvelles gestuelles comme le « grab » - attraper un objet afin de le sélectionner - ou le « wave » - effectuer un au revoir de la main pour retourner au menu d'accueil -. Ces gestes sont particulièrement adaptés à des présentations multimédias interactives ainsi qu'à la navigation d'un catalogue dans une application de type retail.

De plus, la gestuelle à distance est complémentaire de l'interaction (multi-) touch. En effet, elle la renforce en apportant une continuité d'interaction sur les applications qui allient ces deux modes : l'utilisateur peut ainsi passer du mode Kinect au mode multi-touch simplement en s'approchant de l'écran.

D'un point de vue technologique, Kinect est maintenant intégrée dans IntuiFace Platform (la plateforme technologique sur laquelle sont basés les produits d'IntuiLab) ce qui permet de rendre accessible cette fonctionnalité à toutes les applications existantes d'IntuiLab.

*« En tant qu'innovateurs en NUI (Natural User Interaction), nous anticipons une réelle valeur de l'interaction gestuelle à distance et travaillons à étendre ce concept par la création de nouveaux gestes adaptés aux marchés de la présentation interactive et de la distribution que nous couvrons. »* dit Vincent Encontre, PDG d'IntuiLab.  
*« En plus de proposer une expérience utilisateur totalement nouvelle sur le marché alliant gestuelle à distance et tactile, nous allons offrir à nos clients la possibilité de profiter de cette nouvelle capacité à moindres coûts. »*

Plus d'informations (photos, vidéos, caractéristiques techniques, etc.) sur l'intégration de la fonction Kinect à découvrir sur [www.intuilab.fr/showroom/kinect](http://www.intuilab.fr/showroom/kinect). Cette intégration sera disponible sur le marché pour nos produits au cours des 2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> trimestres 2011.

### **A propos d'IntuiLab :**

Fondée en 2002 et située à Toulouse, IntuiLab est un leader dans le domaine de la conception et du développement d'applications de Surface Computing. Grâce à IntuiFace, sa plateforme logicielle de surface computing portable, évolutive et extensible, IntuiLab produit et déploie des applications qui apportent un réel retour sur investissement à ses clients en offrant à leurs utilisateurs une expérience interactive plus naturelle, immersive et mémorable. IntuiLab est un partenaire Microsoft et possède des clients dans un grand nombre de domaines tels que la distribution, la bancassurance, les télécoms, l'aéronautique, la défense et l'espace ou les services.